

CodeWeek.



MADEIRA

20-21 OUTUBRO 2017

Colégio dos Jesuítas

Desenho de Jogos e Sistemas Interativos

PROGRAMA:

Dia 20 de outubro

09:00 Registo
09:30 "Das Levadas da Madeira ao universo dos Jogos - Tudo começa com uma ideia", Lúcia Gonçalves, WalkMe Mobile Solutions, Lda.
10:00 Introdução ao desenvolvimento em Android
13:00 Almoço
14:00 "Keepers of Intheris: um jogo desenvolvido em Unity3D", Yuri Almeida & Tatiana Vieira
14:30 Introdução ao desenvolvimento em Unity
16:30 Integração de dispositivos externos no Unity
17:30 Início de projetos por equipas - Desenvolvimento dos projetos

Dia 21 de outubro

09:00 Desenvolvimento dos projetos
13:00 Almoço
14:00 Desenvolvimento dos projetos
16:30 "Ciclo de desenvolvimento de software", Rodolfo Gonçalves & Sérgio Freitas, Exictos
16:50 "Next Step", Nádia Lemos, Gestora de Projetos, Startup Madeira
17:00 Demonstrações
18:30 Atribuição de prémios



Mais informações e inscrições em:
<https://codeweek-madeira-2017.eventbrite.com>